|  |  |
| --- | --- |
| **MÉTODO** | **DESCRIPCIÓN** |
| read(size=-1) | Lee y devuelve el contenido del archivo. Si se pasa el argumento size, leerá esa cantidad de bytes. Si no se pasa, leerá todo el archivo.  **size**: Número de bytes a leer. Si es negativo o no se pasa, leerá todo el archivo. |
| readline(size=-1) | Lee una línea del archivo. Si se pasa el parámetro size, leerá hasta esa cantidad de bytes.  **size**: El número de bytes a leer desde la línea. |
| readlines(hint=-1) | Lee todas las líneas del archivo y devuelve una lista de cadenas, cada una representando una línea del archivo.  **hint**: Un número que especifica el número de bytes a leer. Si no se pasa, se leen todas las líneas. |
| write(string) | Escribe el contenido de la cadena pasada como argumento en el archivo.  **string**: El contenido que se escribirá en el archivo |
| writelines(lines) | Escribe una lista de cadenas en el archivo. Cada elemento de la lista es una línea que se escribirá en el archivo.  **lines**: Lista de cadenas, cada una representando una línea |
| seek(offset, whence=0) | Mueve el puntero del archivo a una posición específica. Se utiliza para cambiar la posición donde se leerá o escribirá en el archivo.  **offset**: La cantidad de desplazamiento en bytes.  **whence**: Establece el punto de referencia para el desplazamiento (0 es desde el inicio del archivo, 1 es desde la posición actual, y 2 es desde el final del archivo). |
| tell() | Devuelve la posición actual del puntero en el archivo (es decir, la posición en bytes).  Retorna un número entero que indica la posición actual del puntero. |
| flush() | Limpia el búfer de escritura, asegurando que cualquier dato pendiente de escribir en el archivo se escriba inmediatamente.  Bufer= zona de memoria temporal |
| close() | Cierra el archivo, siempre es importante para liberar espacio. |
| truncate(size=None) | Si no se pasa el parámetro “size”, truncará el archivo a la posición actual del puntero (eliminando todo el contenido después de esa posición). Si se pasa un tamaño específico, se truncará el archivo a esa longitud.  **size**: El nuevo tamaño del archivo. Si es None, trunca el archivo hasta la posición actual del puntero. |